



Ze Bad Guy

Le mauvais sujet repenté

(et que même que tout le monde y croit, si, si !)

par Groumphyllator Hammer Smashed Face

On en trouve partout !! On ne compte plus les films où un vieux saligaud va profiter d'un moment de répit du scout pour y voler son canif, du moment d'inattention de la Super-Mystique pour la laisser dans la mouise ou du moment de réflexion de la Bimbo pour la violer avec frénésie. Le mauvais sujet repenté est en général assez âgé (pour un film de série B, c'est à dire 40 voir 50 ans pour les plus vieux).

Tout le monde le déteste, mais le Bad Guy cultive la haine de l'autre. Comme c'est le plus vieux, c'est lui aussi qui rechigne sans arrêt contre " ces jeunes qui passent leur temps à flirter ou à fumer de la drogue ", mais c'est également lui qui a en général les clés de la bagnole, la boîte à cigare ou le droit d'acheter de l'alcool. A un moment (en général quand personne ne le regarde et est occupé à trouver une solution pour empêcher ces monstrueuses aubergines mutantes de pénétrer dans la maison), il lâchera les autres pour se barrer et se fera atrocement mutiler avant de mourir affreusement comme une crevure, comme pour venger ses remarques douteuses sur l'acnée de l'Intello, sa tentative de viol sur le Scout et son croche-patte au Mystique.

Restrictions :

BRAIN SALAD : 16/20 points de création

Minimum de 3 en Chance

Maximum de 3 en Tronche

BRAIN SODA : 25 points de création

Minimum de 3 en BDN

Maximum de 1 en BAGOU

Avantages :

****Haïssable** : Le personnage n'est à l'aise que dans un environnement où il se sait détesté. Plus le groupe entier le déteste, plus il a de chance de rester en vie, c'est à dire que sa chance va croissante avec la haine à son encontre. Mais tout de même, gare aux coups en douce...

*** Sentir l'embrouille** : Le personnage sent quand tout va se gâter et manifeste une certaine envie de se barrer à ce moment, par exemple quand Bob va ouvrir ce placard

à balais ou quand Cynthia se balade seule la nuit dans ce cimetière brumeux dans le but de faire une "partie de beach-volley".

*** *Ni vu ni connu j't'embrouille*** : Le personnage a le don de laisser les autres membres du groupe dans la mouise et de s'esquiver par une porte cachée, laquelle le conduira presque inévitablement par la crypte ou le laboratoire avant de le conduire à la sortie.

Défauts (conseillés) :

*** *Sac à merde*** : Contrairement à l'avantage "Haïssable" ci-dessus, le personnage ne profite d'aucune chance supplémentaire quand on le haït et tout le monde est bien content quand le mauvais sujet repenté crache enfin sa dernière insulte à un zombi mutant (armé accessoirement d'un couteau Ginsu 2000 commandé au télé-achat).

*** *Bougon*** : *"Rien à foutre de ces tarlouzes à tentacules !"*

*** *Casse-pieds*** : *"J'veus l'avais dit bande de nazes !"*

*** *Défaitiste*** : *"Vous pensiez vraiment que vous alliez vous en sortir bande de puceaux !?"*

*** *Ennemi***

*** *Raconteur de craques*** : *"Je vous ai déjà raconté comment j'ai désanussé un anaconda géant de l'Amazonie ?"*

*** *Trouillard***

*** *Gros***

*** *Obsédé***

Compétences spécialisées (exemples) :

- Trouver une insulte qui fâche bien tout le monde (INT) **(CE)**
- Avoir la seule clé de la seule fourgonnette qui reste (PRA) **(BDN)**
- Se cloisonner seul dans le meilleur endroit de la maison et faire celui qu'entend rien en regardant un porno à la télé (PRA) **(CE)**
- Etre assez stupide pour rater le zombi et toucher John auquel on a dit au début du film qu'on aimerait bien "le désanusser comme ce connard d'anaconda de l'Amazonie" (COM) **(MU)**

[RETOUR](#)